**SISTEM INFORMASI PEMASARAN KERAJINAN TANGAN PASAR WISATA DI PANTAI PANGANDARAN BERBASIS WEBSITE**

**Oleh : MOHAMMAD RAMADHANIYANTO dan SUCI RAHMA ROSA**

**ABSTRAK**

         Pasar Wisata merupakan salah satu bentuk dari keseriusan organisasi HP2WP yang merupakan pengelola sekaligus wadah para pedagang di daerah Kabupaten Pangandaran berkumpul. Pasar Wisata ini juga menjadi salah satu bentuk implementasi dari kemajuan teknologi yang dimana membantu para pedagang untuk memasarkan produknya secara online.

Pasar Wisata ini diimplementasikan dalam bentuk aplikasi berbasis website dengan tujuan dapat diakses oleh semua orang dimanapun dan juga kapanpun. Pasar Wisata ini juga menjadi solusi dalam mengatasi masalah pandemic Covid-19 yang melanda daerah wisata Pangandaran. Dengan adanya aplikasi berbasis website ini akan memudahkan para pedagan untuk melakukan kegiatan pemasaran produk mereka masing-masing.

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan framework Bootstrap, selain itu juga menggunakan bahasa pemrograman PHP dan juga menggunakan database MySQL. Aplikasi ini juga menggunakan beberapa library JavaScript seperti library AOS dan juga GSAP. Dari hasil testing dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pemasaran kerajinan tangan pasar wisata di Pangandaran berbasis website ini dapat membantu proses pemasaran dan juga penjualan para pedagang baik saat untuk saat ini di era pandemic dan juga untuk setelah era pandemic Covid-19.

Kata kunci : Aplikasi, Informasi, jual beli, website, HP2WP

**SISTEM INFORMASI PEMASARAN KERAJINAN TANGAN PASAR WISATA DI PANTAI PANGANDARAN BERBASIS WEBSITE**

**By : MOHAMMAD RAMADHANIYANTO and SUCI RAHMA ROSA**

**ABSTRACT**

         Pasar Wisata is one form of the seriousness of the HP2WP organization which is both a manager and a forum for traders in the Pangandaran Regency to gather. This Pasar Wisata is also a form of implementation of technological advances which helps traders to market their products online.

This Pasar Wisata is implemented in the form of a website-based application with the aim that it can be accessed by everyone anywhere and anytime. This Pasar Wisata is also a solution in overcoming the problem of the Covid-19 pandemic that hit the Pangandaran tourist area. With this website-based application, it will be easier for traders to carry out marketing activities for their respective products.

This application was developed using the Bootstrap framework, besides that it also uses the PHP programming language and also uses the MySQL database. This application also uses several JavaScript libraries such as AOS and GSAP libraries. From the testing results, it can be concluded that this website-based tourism market handicraft marketing information system in Pangandaran can help the marketing process and also the sales of traders both now in the pandemic era and also after the Covid-19 pandemic era.

Keywords: Application, Information, buying and selling, website, HP2WP